

# **Tutorial de Nearpod**

PROFESORADO







# Índice

- 1. Acceso a la aplicación
- 2. Creación de una lección
- 2.1. Diseño de materiales didácticos
- 2.2. <u>Diseño de actividades</u>
- 3. <u>Compartir con otros docentes</u>
- 4. Publicar la lección
- 5. <u>Consulta de resultados</u>





Para acceder a la aplicación, haz clic en el siguiente enlace:

https://nearpod.com/





### PROFESORADO

Para acceder a la aplicación, en el apartado de **TEACHERS** hacemos clic en "Log in", si ya tenemos una cuenta, o en "Sign up for FREE", para crear una cuenta.

La manera más sencilla es acceder con una cuenta de Google.

#### boqrasn 🕡

# However you teach, it's in Nearpod

Real-time insights into student understanding through interactive lessons, interactive videos, gamification, and activities — all in a single platform.







### ALUMNADO

Cuando el alumnado va a acceder a una lección o actividad de Nearpod, entra a la web y escribe el código correspondiente en el apartado **STUDENTS.** 

#### boqrasn 🔟

# However you teach, it's in Nearpod

Real-time insights into student understanding through interactive lessons, interactive videos, gamification, and activities — all in a single platform.







### ALUMNADO

Cuando el alumnado va a acceder a una lección o actividad de Nearpod, entra a la web y escribe el código correspondiente en el apartado **STUDENTS.** 

#### boqrasn 🔟

# However you teach, it's in Nearpod

Real-time insights into student understanding through interactive lessons, interactive videos, gamification, and activities — all in a single platform.







# 2. Creación de una lección

Una vez en la pantalla de inicio, para crear una lección hacemos clic en el botón **"Crear"** y elegimos la opción **"Lección".** 







# 2. Creación de una lección

### Este es el panel de creación de una lección.













# 2. Creación de una lección

Cuando hacemos clic en **"Agregar contenido"** podemos incluir dos aspectos:

- Materiales didácticos (media)
- Actividades (activities)

FOR YOU	Q. Search by name or category	·	
All	Most Popular		Today's Lesson
Most Popular			D
MEDIA	] [+,]	C,	
Create Interactive	Slides Create a new slide from scratch with information and media.	Video Add questions in any video (YouTube, etc).	Slides Start with a new blank slide and
ACTIVITIES			share information and a variety of media with students.
Quizzes & Games Discussions	×	<u> </u>	Key Features: • Multiple layouts, templates,
	Quiz Add a multiple-choice quiz.	Draw It Students respond with drawing, text, or images.	<ul> <li>Add text, shapes, images, GIFs, and video</li> <li>Immersive Reader and audio</li> <li>support</li> </ul>
	2	e <mark>a</mark>	+ Add





# 2.1. Diseño de materiales didácticos

En el apartado de **"Media" > "Create"** podemos incluir los siguientes tipos de diapositivas:

- <u>Slides:</u> diapositiva con propiedades de pizarra: dibujar, subrayar, etc.
- <u>Slides (Classic)</u>: diapositiva en la que se puede incluir texto, imágenes, gif, etc.
- <u>Slideshow:</u> conjunto de diapositivas (imágenes, pdf,...) por las que puede navegar el alumnado, a su ritmo.







# 2.1. Diseño de materiales didácticos

# En el apartado de **"Media" > "Create"** podemos incluir, además:

- <u>Sway:</u> incluir contenido de Microsoft Sway
- <u>Power Point:</u> convertir un Power Point en una lección de Nearpod
- PDF: incluir un archivo PDF
- <u>Imágenes:</u> incluir imágenes a modo de diapositivas
- Audio: subir un archivo de audio







# Ejemplo de Diapositiva clásica (Slides Classic)





# 2.1. Diseño de materiales didácticos

En el apartado de **"Media" > "Interactive"** podemos encontrar recursos educativos variados:

- <u>Vídeo o BBC vídeos:</u> añadir vídeos
- Web content: Enlaces a páginas web
- <u>Nearpod 3D:</u> recreaciones en 3D. Especialmente de Ciencias y Ciencias Sociales.
- <u>Simulation</u>: simulaciones, especialmente de Ciencias
- <u>VR Fieldtrip:</u> paseos virtuales







# **2.1. Diseño de materiales didácticos** VÍDEO

Para incluir un vídeo hacemos clic en "+Agregar nueva" e "Interactive". Luego elegimos la opción Vídeo. Tenemos varias posibilidades:

- buscar un vídeo del banco de recursos de Nearpod
- añadir un enlace de Youtube
- subir un vídeo de nuestro dispositivo







TECNOLOGÍAS EDUCATIVAS

# Ejemplo de páginas web (Web content)

.ección sin título 🖉 Ajustes	Tamaño: 0 Mb			
Agregar nueva	positiva Copiar (Ctrl+C)	Pegar (Ctrl+V)		
Agregar contenido y actividades	SUBIR ARCHIVOS			



**AVISO IMPORTANTE** 

Todos los recursos educativos que veremos a continuación, esto es, recreaciones en 3D, simulaciones y paseos virtuales, los podrá manejar el alumnado desde su propio dispositivo.







# Ejemplo de figuras 3D (Nearpod 3D)

boqrpod				
Lección sin títul	🖸 🕖 Ajustes		Tamaño: 0 Mb	
🕂 Agregar nueva		Copiar (Ctrl+C)		
Agregar contenido y activid	lades	any files here!		

- Hacemos clic en **"+Agregar nueva"** y seleccionamos en el menú de la izquierda **"Interactive"**.
- Luego elegimos la opción "Nearpod 3D" y presionamos "+Add".
- Seleccionamos el recurso que queramos
- Hacemos clic en "vista previa"
- Para añadirlo a la lección hacemos clic en **"Guardar"**





# Ejemplo de simulación (Simulation)

Lección sin título	Tamaño: 0 Mb		
🕂 Agregar nueva			
Agregar contenido y activid	lades	Drop any files here!	

- Hacemos clic en **"+Agregar nueva"** y seleccionamos en el menú de la izquierda **"Interactive"**.
- Luego elegimos la opción "Simulation" y presionamos "+Add".
- Seleccionamos el recurso que queramos.
- Hacemos clic en "vista previa"
- Para añadirlo a la lección hacemos clic en **"Guardar"**





# Ejemplo de paseos virtuales (VR Fieldtrip)

Doqroon					·:•·
Le	ección sin título	🖉 Ajustes		Tamaño: 0 Mb	
	🕂 Agregar nueva		Copiar (Ctrl+C)		
,	Agregar contenido y activida	des	Drop any files here PT PT SUBIR ARCHIVOS		

- Hacemos clic en "+Agregar nueva" y seleccionamos en el menú de la izquierda "Interactive".
- Luego elegimos la opción "VR Fieldtrip" y presionamos "+Add".
- Seleccionamos el recurso que queramos.
- Hacemos clic en "vista previa"
- Para añadirlo a la lección hacemos clic en **"Guardar"**





**AVISO IMPORTANTE** 

Se recomienda realizar las búsquedas de Nearpod en inglés para encontrar más resultados.

Por ejemplo, si queremos buscar algo sobre Roma escribimos 'Rome'.







En una lección podemos añadir dos tipos de actividades:

- <u>Quizzes & Games</u>: cuestionarios y juegos (dibujar, rellenar huecos, emparejar, etc.).
- <u>Discussions</u>: actividades para colaborar y compartir información.







TUTECHIEWEE TECNOLOGIAS FOUCATIVAS

# 2.2. Diseño de actividades

### **QUIZZES & GAMES**

- <u>Quiz:</u>cuestionario
- Draw it: dibujo
- <u>Fill in the Blank</u>: rellenar espacios en blanco
- <u>Time to Climb</u>: cuestionario gamificado. Cada alumno/a elige un avatar y realizan una carrera.
- Matching Pairs: juego de hacer parejas
- Memory test: juego de memoria





### **QUIZZES & GAMES: QUIZ**

Primero, hacemos clic en **"+Agregar nueva"** y seleccionamos en el menú de la izquierda **"Quizzes & Games"** 

Luego elegimos la opción "Quiz" y presionamos "+Add".







### QUIZZES & GAMES: QUIZ

Una vez en la ventana de edición:

- Escribimos la pregunta

En la pregunta se pueden añadir imágenes, vídeos, audio, etc.

- Escribimos las posibles respuestas
- Ponemos un tick (V) en la respuesta correcta
- Terminada la edición, hacemos clic en "Guardar".

Se puede añadir temporizador.







### **QUIZZES & GAMES: DRAW IT**

Primero, hacemos clic en **"+Agregar nueva"** y seleccionamos en el menú de la izquierda **"Quizzes & Games"** 

Luego elegimos la opción "**Draw it**" y presionamos "+Add".







### QUIZZES & GAMES: DRAW IT

Una vez en la ventana de edición:

- Escribimos las instrucciones de lo que debe dibujar el alumnado

Se pueden añadir imagen, audio, etc. en la pregunta

Se puede añadir una imagen de fondo

- Se puede poner temporizador. En este tipo de actividad es recomendable.
- Finalmente, hacemos clic en "Guardar".







### **AVISO IMPORTANTE**



Si no se quiere que los compañeros y compañeras del aula vean los dibujos antes de tiempo, hay que decirle al alumnado en persona que no presionen el botón de enviar hasta que no lo indique el docente.





### **QUIZZES & GAMES: FILL IN THE BLANK**

Primero, hacemos clic en **"+Agregar nueva"** y seleccionamos en el menú de la izquierda **"Quizzes & Games"** 

Luego elegimos la opción "Fill in the blank" y presionamos "+Add".







### QUIZZES & GAMES: FILL IN THE BLANK

Una vez en la ventana de edición:

- Elegimos el diseño del texto.
- Escribimos o pegamos un texto.
- Seleccionamos las palabras que queremos que se conviertan en espacio.
- Finalmente, hacemos clic en "Guardar".







TUTECHIEWEE TECNOLOGIAS FOUCATIVAS

# 2.2. Diseño de actividades

### QUIZZES & GAMES: TIME TO CLIMB

Primero, hacemos clic en **"+Agregar nueva"** y seleccionamos en el menú de la izquierda **"Quizzes & Games"** 

Luego elegimos la opción "**Time to climb**" y presionamos "+Add".





### **QUIZZES & GAMES: TIME TO CLIMB**

#### Esta actividad se edita igual que el cuestionario.

- Escribimos la pregunta

En la pregunta se pueden añadir imágenes, vídeos, audio, etc.

- Escribimos las posibles respuestas
- Ponemos un tick (V) en la respuesta correcta
- Viene un temporizador por defecto, que se puede editar.
- Terminada la edición, hacemos clic en **"Guardar"**.







### **QUIZZES & GAMES: MATCHING PAIRS**

Primero, hacemos clic en **"+Agregar nueva"** y seleccionamos en el menú de la izquierda **"Quizzes & Games"** 

Luego elegimos la opción "Matching Pairs" y presionamos "+Add".







### **QUIZZES & GAMES: MATCHING PAIRS**

Una vez en la pantalla de edición:

- Escribimos las instrucciones
- Se añaden los pares haciendo clic en el botón "Agregar par". Pueden ser texto o imágenes
- Se puede agregar un temporizador.
- Finalmente, hacemos clic en el botón "Guardar".





La actividad "Memory test" se edita del mismo modo.



#### DISCUSSIONS

- <u>Collaborate Board</u>: muro colaborativo.
- Flip: responder a una pregunta con vídeo (aplicación <u>Flipgrid</u>)
- <u>Poll:</u>votaciones, opiniones...
- <u>Open-ended question:</u> se responde a una pregunta con un texto o con un audio.







#### DISCUSSIONS: COLLABORATE BOARD

Primero, hacemos clic en **"+Agregar nueva"** y seleccionamos en el menú de la izquierda **"Discussions"** 

Luego elegimos la opción "**Collaborate Board**" y presionamos "+Add".







#### **DISCUSSIONS: COLLABORATE BOARD**

Una vez en la pantalla de edición:

- Se añade un tema y una descripción (instrucciones de la tarea)

Se pueden añadir imágenes, vídeo, audio, etc. en las instrucciones

- Se elige un tema o diseño para el fondo del muro de colaboración
- Importante: Debemos revisar minuciosamente las opciones de los estudiantes y configurarlas a nuestro gusto.
- Finalmente, hacemos clic en el botón "Guardar"







#### **DISCUSSIONS: POLL**

Primero, hacemos clic en **"+Agregar nueva"** y seleccionamos en el menú de la izquierda **"Discussions"** 

Luego elegimos la opción "**Poll**" y presionamos "+**Add**".







### **DISCUSSIONS: POLL**

Una vez en la pantalla de edición:

- Se añade una pregunta

Se pueden añadir imágenes, vídeo, audio, etc.

- Se añaden varias posibilidades de respuesta
- **Importante:** Configura si el alumnado puede seleccionar una o varias respuestas.
- Se puede incluir temporizador
- Finalmente, hacemos clic en el botón "Guardar"

12pt	~ B I	<u>⊻ <del>S</del> A</u>	· · 🔺 ·	F 7	∃ ≣	i≣ )≣	₫ 2	 Agregar temporizad
Escribe tu p	regunta aquí							
								Agrega imágenes, audios u otros contenidos
ngresa texto de l	asta 1000 caracteres							OFF
	Opción de re	spuesta						Permitir que los estudiantes seleccionen múltiples opciones
	Opción de re	spuesta						
	Opción de re	spuesta						





#### **DISCUSSIONS: OPEN-ENDED QUESTION**

Primero, hacemos clic en **"+Agregar nueva"** y seleccionamos en el menú de la izquierda **"Discussions"** 

Luego elegimos la opción "**Open-Ended Question**" y presionamos "+Add".







#### **DISCUSSIONS: OPEN-ENDED QUESTION**

Una vez en la pantalla de edición:

- Se añade una pregunta

Se pueden añadir imágenes, vídeo, audio, etc. Importante: ten en cuenta si la respuesta del alumnado será un texto o un audio.

- Activa la opción de audio si deseas que el alumnado responda de ese modo.
- Se puede incluir temporizador
- Finalmente, hacemos clic en el botón "Guardar"







### 3. Compartir con otros docentes

Para compartir la lección con otros docentes, vamos a la pantalla de inicio donde aparecen nuestras creaciones.







### 3. Compartir con otros docentes

Hacemos clic en los tres puntos.

Seleccionamos la opción "Compartir con profesores"







### 3. Compartir con otros docentes

Tenemos dos opciones para compartir:

- a) Enlace: Copiar el enlace. Puede ser solo para leer o editable, para que pueda modificarlo.
- b) Email: escribimos el email del docente con el que queramos compartir la lección y hacemos clic en "enviar".







### 4. Publicar la lección

Para publicar la lección, debemos situarnos en la pantalla de inicio, donde aparecen nuestras creaciones.

Existen dos opciones:

- <u>Participar en vivo:</u> realizar la lección en la clase. Esta opción está controlada por el profesorado.
- <u>Ritmo del estudiante</u>: realizar la lección fuera del aula (compartir en Classroom). Esta opción está controlada por el alumnado.





# 4. Publicar la lección

### PARTICIPAR EN VIVO

Si seleccionamos la opción "Participar en vivo", se generará un código. Este es el código que debe escribir el alumnado para acceder a la lección (véase <u>diapositiva 6</u>).

El código, si se quiere, se puede compartir por Google Classroom.







## 4. Publicar la lección

### **RITMO DEL ESTUDIANTE**

Con la opción ritmo del estudiante,también se generará un código, pero habrá un tiempo para realizar la actividad y se puede "ver el progreso".

Aparece directamente la opción de compartirlo en Classroom.







### 5. Consulta de resultados

Para acceder a los resultados, en la pantalla de inicio, en el menú de la izquierda, seleccionamos la opción **"Informes".** 

En este apartado aparecerán todas las lecciones y podremos acceder a los resultados.







### **AVISO IMPORTANTE**

En los informes de Nearpod no aparecerá la calificación final.

Podemos consultar los resultados de cada actividad y el porcentaje de participación.





# 5. Consulta de resultados

Podemos consultar:

- Los resultados por actividades
- Los resultados por alumno

Se puede descargar un informe de grupo o informes por estudiantes.







# Gracias.